

直行座標系を回転させる事を考える。

回転前の座標系をコピーし、「 X, Y, Z 」座標系とする。

回転対象の座標系を「 x, y, z 座標系」とする。

はじめ、両者は一致している。

x, y, z 座標系を X, Y, Z 座標系を基準にして X 軸まわりに θ 回転した後、 Y 軸まわりに ϕ 回転、最後に Z 軸まわりに ψ 回転させることを考える。

x_t, y_t, z_t 座標系の単位ベクトルを

$$\mathbf{v}_i = \begin{bmatrix} x_i \\ y_i \\ z_i \end{bmatrix}, \mathbf{v}_j = \begin{bmatrix} x_j \\ y_j \\ z_j \end{bmatrix}, \mathbf{v}_k = \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \\ z_k \end{bmatrix}$$

と表すことにする。

このとき、

X 軸まわりの回転行列を X, Y, Z 座標系を基準にして表現すると、

$$\mathbf{R}_X = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

同様に Y 軸, Z 軸に関しては

$$\mathbf{R}_Y = \begin{bmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{R}_Z = \begin{bmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

回転後の x, y, z 座標系を「 x', y', z' 座標系」とし、その単位ベクトルを

$$\mathbf{v}_i' = \begin{bmatrix} x_i' \\ y_i' \\ z_i' \end{bmatrix}, \mathbf{v}_j' = \begin{bmatrix} x_j' \\ y_j' \\ z_j' \end{bmatrix}, \mathbf{v}_k' = \begin{bmatrix} x_k' \\ y_k' \\ z_k' \end{bmatrix}$$

とすれば、

$$[\mathbf{v}_i', \mathbf{v}_j', \mathbf{v}_k'] = [\mathbf{v}_i, \mathbf{v}_j, \mathbf{v}_k] \mathbf{R}_Z \mathbf{R}_Y \mathbf{R}_X$$

すなわち、

$$\begin{bmatrix} x_i' & x_j' & x_k' \\ y_i' & y_j' & y_k' \\ z_i' & z_j' & z_k' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_i & x_j & x_k \\ y_i & y_j & y_k \\ z_i & z_j & z_k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \phi \cos \psi & \sin \theta \sin \phi \cos \psi - \cos \theta \sin \psi & \sin \theta \sin \psi + \cos \theta \sin \phi \cos \psi \\ \cos \phi \sin \psi & \sin \theta \sin \phi \sin \psi + \cos \theta \cos \psi & \cos \theta \sin \phi \sin \psi - \sin \theta \cos \psi \\ -\sin \phi & \sin \theta \cos \phi & \cos \theta \cos \phi \end{bmatrix}$$

